
FISICA

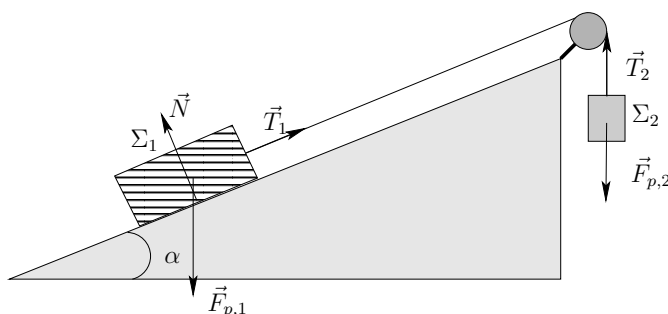
Serie 13: Soluzioni

II liceo

Esercizio 1 Sistemi collegati

Premessa: Per un cavo di massa trascurabile che scorre su una puleggia senza attrito la tensione cambia direzione e verso ma non intensità, quindi $T_1 = T_2 = T$ (vedi disegno).

È utile fare un disegno delle forze



1. Poiché i due blocchi si muovono assieme, il valore della loro accelerazione è uguale $a_1 = a_2 = a$. Applicando la seconda legge di Newton al sistema Σ_2 otteniamo $F_{p,2} - T = m_2 a$, mentre applicata al sistema Σ_1 considerando la direzione del moto abbiamo $-F_{p,1} \sin \alpha + T = m_1 a$ da cui

$$a = \frac{m_2 g - m_1 g \sin \alpha}{m_1 + m_2} = 0,735 \text{ m/s}^2 .$$

2. Dalla seconda legge di Newton applicata al sistema Σ_2 otteniamo $T = 20,87 \text{ N}$.
3. Se il moto è a velocità costante allora $a = 0$ e dalla seconda legge di Newton applicata al sistema Σ_2 otteniamo $T = F_{p,2}$. Mentre se applicata al sistema Σ_1 otteniamo

$$-F_{p,1} \sin \alpha + T - F_{atr} = 0$$

da cui $F_{atr} = (m_2 - m_1 \sin \alpha)g = 4,41 \text{ N}$.

4. $\mu_c = 0,14$.

Esercizio 2 Posizione, spostamento e velocità media in 3D

1. Per definizione $\Delta\vec{x}(t_i; t_f) = \vec{x}(t_f) - \vec{x}(t_i)$. Abbiamo

$$\Delta\vec{x} = \begin{pmatrix} 2 \text{ m} \\ -3 \text{ m} \\ 6 \text{ m} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \text{ m} \\ -4 \text{ m} \\ 0 \text{ m} \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} x_1 \text{ m} \\ x_2 \text{ m} \\ x_3 \text{ m} \end{pmatrix} = \vec{x}(t_f) - \vec{x}(t_i)$$

da cui

$$\vec{x}(t_i) = \begin{pmatrix} 1 \text{ m} \\ -1 \text{ m} \\ -6 \text{ m} \end{pmatrix} = 1 \text{ m } \vec{e}_1 - 1 \text{ m } \vec{e}_2 - 6 \text{ m } \vec{e}_3 .$$

2. Per definizione $\vec{v}_m(t_i; t_f) = \frac{\Delta\vec{x}(t_i; t_f)}{\Delta t}$ da cui

$$\vec{v}_m(2 \text{ s}; 7 \text{ s}) = \begin{pmatrix} 0,29 \text{ m/s} \\ -0,43 \text{ m/s} \\ -0,86 \text{ m/s} \end{pmatrix} = 0,29 \text{ m } \vec{e}_1 - 0,43 \text{ m/s } \vec{e}_2 - 0,86 \text{ m/s } \vec{e}_3$$

3. L'energia cinetica è definita come

$$E^{cin} = \frac{1}{2}mv^2 = \frac{1}{2}m\|\vec{v}\|^2 = \frac{1}{2}m(\vec{v} \cdot \vec{v})$$

ma $v = \|\vec{v}\| = 1,96 \text{ m/s}$ e quindi $E^{cin} = 4,9 \text{ J}$.

Esercizio 3 MUA e balistica

1. Utilizzando la proiezione sugli assi tramite il sin e il cos, si ottiene

$$\vec{v}_0 = \begin{pmatrix} v_0 \cos \alpha \\ v_0 \sin \alpha \end{pmatrix} = v_0 \cos \alpha \vec{e}_1 + v_0 \sin \alpha \vec{e}_2$$

dove $v_0 = \|\vec{v}_0\|$.

2. Utilizzando la formula del MUA per il vettore $\vec{x}(t)$ scomposta sugli assi x e y si ottiene

$$\begin{cases} x : & x(t) = x_0 + v_0 \cos \alpha (t - t_0) \\ y : & y(t) = y_0 + v_0 \sin \alpha (t - t_0) - \frac{1}{2}g(t - t_0)^2 \end{cases}$$

3. Dalla componente x si ottiene

$$(t - t_0) = \frac{x - x_0}{v_0 \cos \alpha}$$

da cui

$$y(x) = y_0 + (x - x_0) \tan \alpha - \frac{1}{2} \frac{g}{\cos^2 \alpha} \frac{(x - x_0)^2}{v_0^2}$$

utilizzando la condizione iniziale $x_0 = y_0 = 0$ si ottiene il risultato cercato.

- La curva descrive l'equazione cartesiana trovata nel punto precedente descrive una parabola ($y = ax^2$) ed il **moto** è detto **parabolico**.
- La gittata D si ottiene ponendo $y(D) = 0$, da cui (si scarta chiaramente la soluzione $D = 0$)

$$D = \frac{2(v_0 \cos \alpha)^2}{g} \tan \alpha = \frac{v_0^2}{g} \sin(2\alpha)$$

- si ha D_{\max} per $\alpha = 45^\circ$, che vale

$$D_{\max} = \frac{v_0^2}{g} .$$

- Nel punto più alto della traiettoria si ha $\vec{v} = v_0 \cos \alpha \vec{e}_2$ e quindi $E^{mec} = mgh + \frac{1}{2}mv_0^2 \cos^2 \alpha$, ora inizialmente $E^{mec} = \frac{1}{2}mv_0^2$ da cui

$$h = \frac{1}{2} \frac{v_0^2 \sin^2 \alpha}{g} .$$

Il valore massimo lo si ottiene per $\alpha = 90^\circ$, e si ha

$$h_{\max} = \frac{1}{2} D_{\max} .$$

Esercizio 4 *Balistica*

Si utilizzano i risultati dell'esercizio precedente.

- Si calcola $y(5,5 \text{ s})$ e si trova $H = 51,7 \text{ m}$.
- Si calcola $\vec{x}(5,5 \text{ s})$ e si trova $(115,5 \text{ m}; H)$.
- Si ha

$$\vec{v}(5,5 \text{ s}) = v_0 \cos \alpha \vec{e}_1 + [v_0 \sin \alpha - g(5,5 \text{ s})] \vec{e}_2 = 21 \text{ m/s } \vec{e}_1 - 17,6 \text{ m/s } \vec{e}_2$$

la cui norma vale $\|\vec{v}(5,5 \text{ s})\| = 27,4 \text{ m/s}$.

- $h = 65,8$.
- $D = 155,7 \text{ m}$.

Esercizio 5 *Moto uniformemente accelerato (MUA)*

In questi problemi è necessario scomporre sugli assi le equazioni del MUA scritte in forma vettoriale.

1. Abbiamo

$$\begin{cases} x_1 : & x_1(t) = 2 \text{ m/s}^2 t^2 \\ x_2 : & x_2(t) = 8 \text{ m/s} t + 1 \text{ m/s}^2 t^2 \end{cases} \quad \begin{cases} x_1 : & v_1(t) = 4 \text{ m/s}^2 t \\ x_2 : & v_2(t) = 8 \text{ m/s} + 2 \text{ m/s}^2 t \end{cases}$$

(a) $x_2(3,81 \text{ s}) = 44,96 \text{ m}$.

(b) $v(3,81 \text{ s}) = 21,81 \text{ m/s}$.

(c)

$$\vec{p} = \begin{pmatrix} 30,46 \text{ kg m/s} \\ 31,24 \text{ kg m/s} \end{pmatrix} = 30,42 \text{ kg m/s } \vec{e}_1 + 31,24 \text{ kg m/s } \vec{e}_2$$

2. (a) Abbiamo

$$\begin{cases} x_1 : & x_1(t) = \frac{1}{2} \frac{\beta v_0}{m} t^2 \\ x_2 : & x_2(t) = v_0 t \\ x_3 : & x_3(t) = \frac{1}{2} \frac{\varepsilon}{m} t^2 \end{cases}$$

(b) Dalla seconda componente, ponendo come indicato $x_2 = D$, otteniamo $t = D/v_0$, da cui

$$x_1 = \frac{1}{2} \frac{\beta v_0}{m} \left(\frac{D}{v_0}\right)^2 \quad x_3 = \frac{1}{2} \frac{\varepsilon}{m} \left(\frac{D}{v_0}\right)^2$$

da cui eliminando v_0 si ottiene

$$x_3 = \frac{2\varepsilon m}{\beta^2 D^2} x_1^2$$

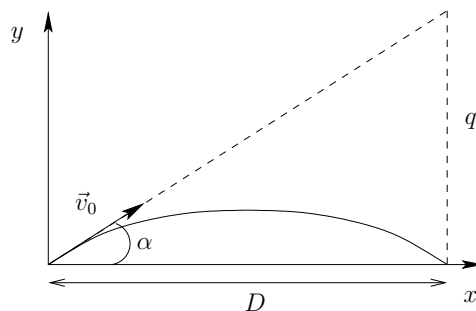
che è l'equazione di una parabola.

Esercizio 6 *Tiro con l'arco*

Abbiamo $q = D \tan \alpha$ e conoscendo D possiamo ricavare α dall'equazione per la gittata, abbiamo

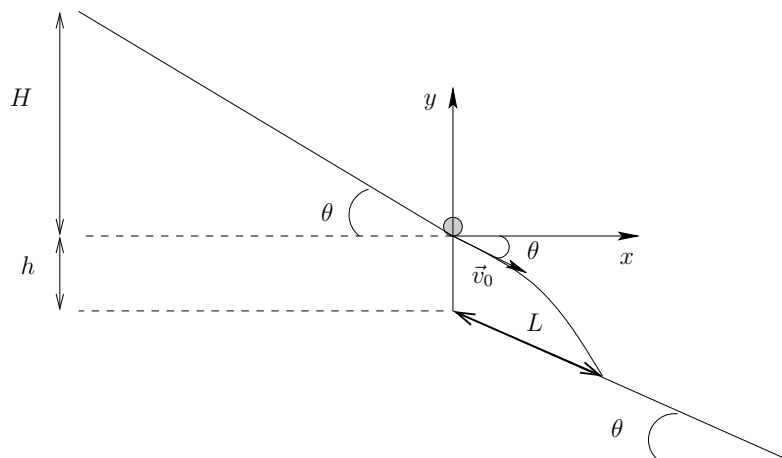
$$\alpha = \frac{1}{2} \arcsin \frac{Dg}{v_0^2} \implies \alpha = 3,33^\circ$$

e quindi $q = 2,91 \text{ m}$.



Esercizio 7 Salto con gli sci

Determiniamo la velocità v_0 al salto, per far ciò utilizziamo il teorema dell'energia meccanica, otteniamo $v_0 = \sqrt{2gH}$.



L'equazione cartesiana della traiettoria è data da (utilizziamo il risultato dell'esercizio 3. con $\alpha = -\theta$)

$$y(x) = -\tan \theta x - \frac{1}{2} \frac{g}{\cos^2 \theta} \frac{x^2}{v_0^2}$$

e per determinare il punto d'impatto dobbiamo trovare l'intersezione di questa curva con la retta di equazione

$$y(x) = -\tan \theta x - h$$

che descrive la pista d'arrivo:

$$h = \frac{1}{2} \frac{g}{\cos^2 \theta} \frac{x^2}{v_0^2} = \frac{1}{4H} \frac{x^2}{\cos^2 \theta} = \frac{L^2}{4H}$$

da cui $L = 2\sqrt{hH} = 15,5 \text{ m}$.